

ShiftPlanning	Version: 1.0
Descriptif CU	Date: 23/05/2016

ShiftPlanning **Descriptif CU** Version 1.0



ShiftPlanning	Version: 1.0
Descriptif CU	Date: 23/05/2016

Fiche descriptive des cas d'utilisation :

Nom uc : <u>Consulter planning</u>
Acteur principal : Membre de l'équipe
Acteur secondaire : Consultant externe
Précondition : Membres de l'équipe authentifiés Activités du planning déjà validées
Post condition : Planning des activités consulté
Description : Après l'authentification, tous les membres de l'équipe pourront consulter le planning des activités final, ce UC1 peut faire appel à l'UC2 : modifier les activités.

Scénario nominal :

- 1-Demander les projets qui concernent l'utilisateur
- 2-Afficher liste des projets.
- 3-Choisir projet
- 4-le système affiche le planning des activités déjà validées 5-Consulter le rapport d'état d'avancement du projet
- 6-Imprimer livrables

Nom uc : <u>Modifier planning</u>
Acteur principal : Membre de l'équipe
Acteur secondaire : Superviseur

ShiftPlanning	Version: 1.0
Descriptif CU	Date: 23/05/2016

Précondition : Membres de l'équipe authentifiés Planning affiché
Post condition : Activités du planning modifiées avec un statut « soumis » Activités du planning validées
Description : Après avoir consulté le planning, les membres de l'équipe pourront modifier ses activités dont ils disposent d'autorisation, celles-ci passent d'un statut « soumis » à l'état « validé » grâce au superviseur qui a le droit de les valider pour qu'elles soient visibles chez les autres membres.

Scénario nominal :

- 1-Consulter le planning
- 2-Demander de modifier des activités autorisées
- 3-Les champs modifiés prennent le statut « soumis »
- 4-Envoyer ces modifications au superviseur
- 5-Valider les modifications (par le superviseur)
- 6-Afficher les activités validées dans le nouveau planning

Nom uc : <u>Administrer projet</u>
Acteur principal : Superviseur
Acteur secondaire : Néant
Précondition : superviseur authentifié Equipe de projet constituée
Post condition : Participants aux projets définis.
Description : Après l'authentification, le superviseur constitue l'équipe en définissant les différents participants au projet ainsi que leur profil.

ShiftPlanning	Version: 1.0
Descriptif CU	Date: 23/05/2016

Scénario nominal :

1-Demander de constituer l'équipe de projet 2-ajouter les différents participants au projet 3-ajouter le profil de chaque membre

4-Faire appel à l'uc « effectuer référentiel »

5-Préciser la langue d'usage, le fuseau horaires et les caractéristiques de localisation du projet

Nom uc : <u>Effectuer référentiel</u>
Acteur principal : Membre de l'équipe
Acteur secondaire : Néant
Précondition : Membres de l'équipe authentifiés
Post condition :
Description : Après l'authentification, tous les membres de l'équipe pourront consulter le planning des activités final, ce UC1 peut faire appel à l'UC2 : modifier les activités.

Scénario nominal :

1-Choisir localisation (son propre référentiel)

2-Enregistrer ses préférences culturelles : langues pratiquées, langue préférée.

ShiftPlanning	Version: 1.0
Plan d'itération 1	Date: 16/05/2016

Nom uc : <u>Planifier activités</u>
Acteur principal : Superviseur
Acteur secondaire : néant
Précondition : Projet déjà crée
Post condition : activité planifiée
Description : Affecter à chaque membre de l'équipe une activité selon son référentiel

Scénario nominal :

1-créer activité

1-Ajouter une activité à un sprint

2-affecter chaque activité a un membre de l'équipe